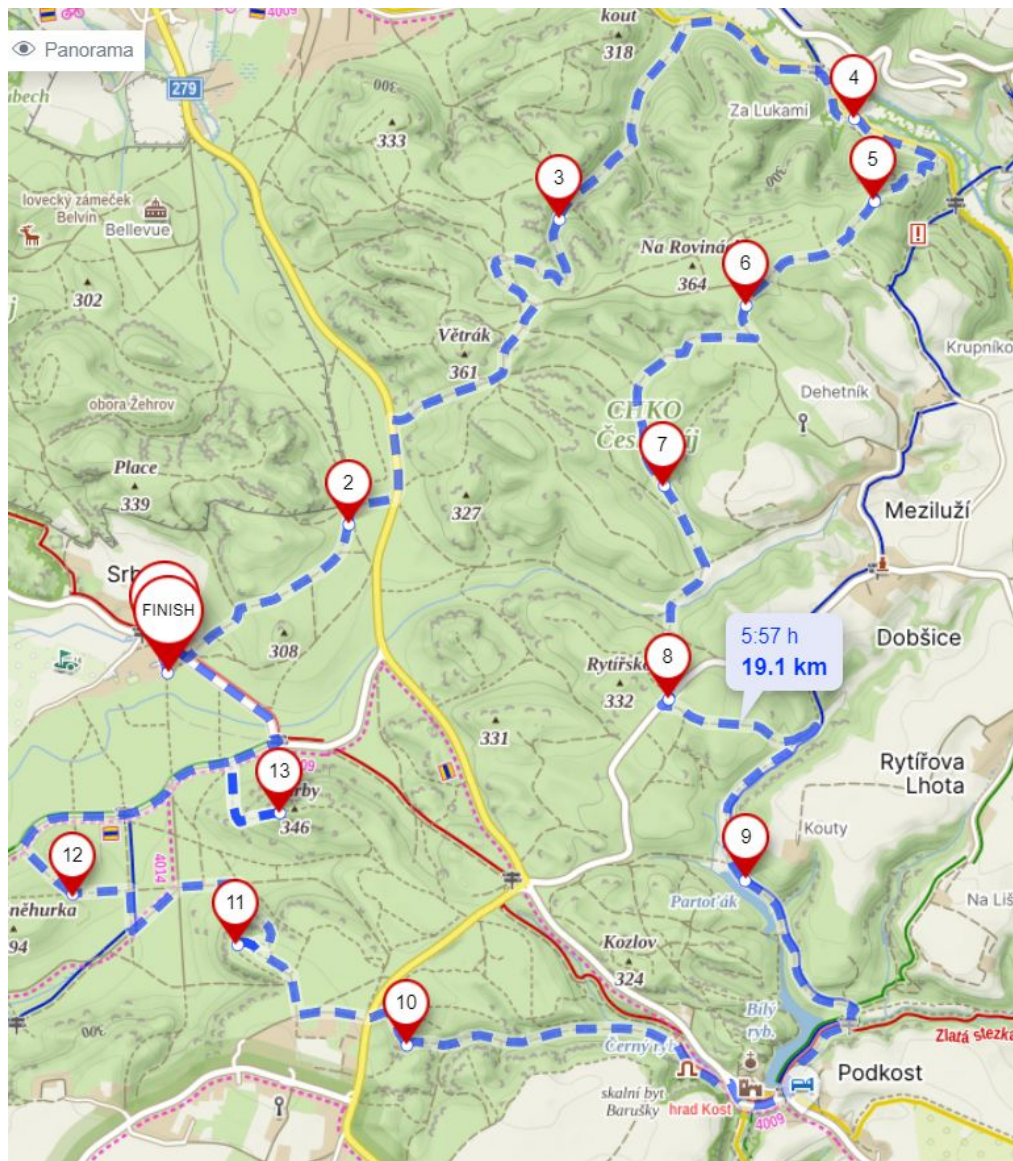




MUHU
GAME

2023 by FCB

TRASA



5:57 h
19.1 km

☆ Save ↗ Share ↑ Export

📌 Route weather Off

📈 Altitude profile

↗ 409 m ↘ 408 m

355 m a.s.l.
249 m a.s.l.

5 km 10 km 15 km

☰ Itinerary



CEJCH_0: Řešení



10000

00101

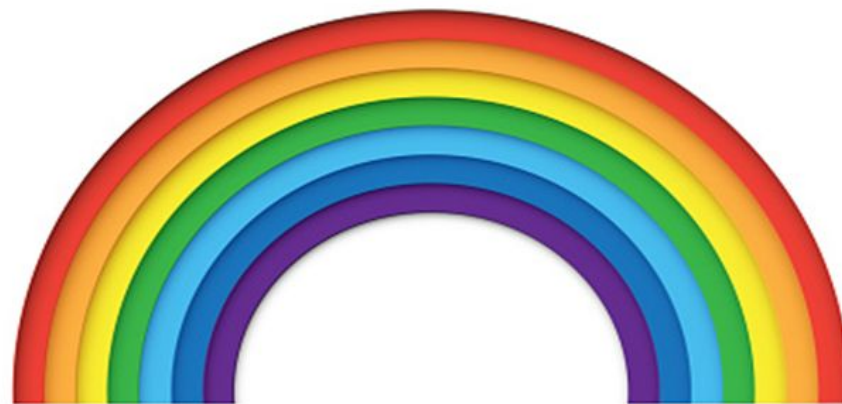
01001

10101

10010

01010

10100



JUPITER

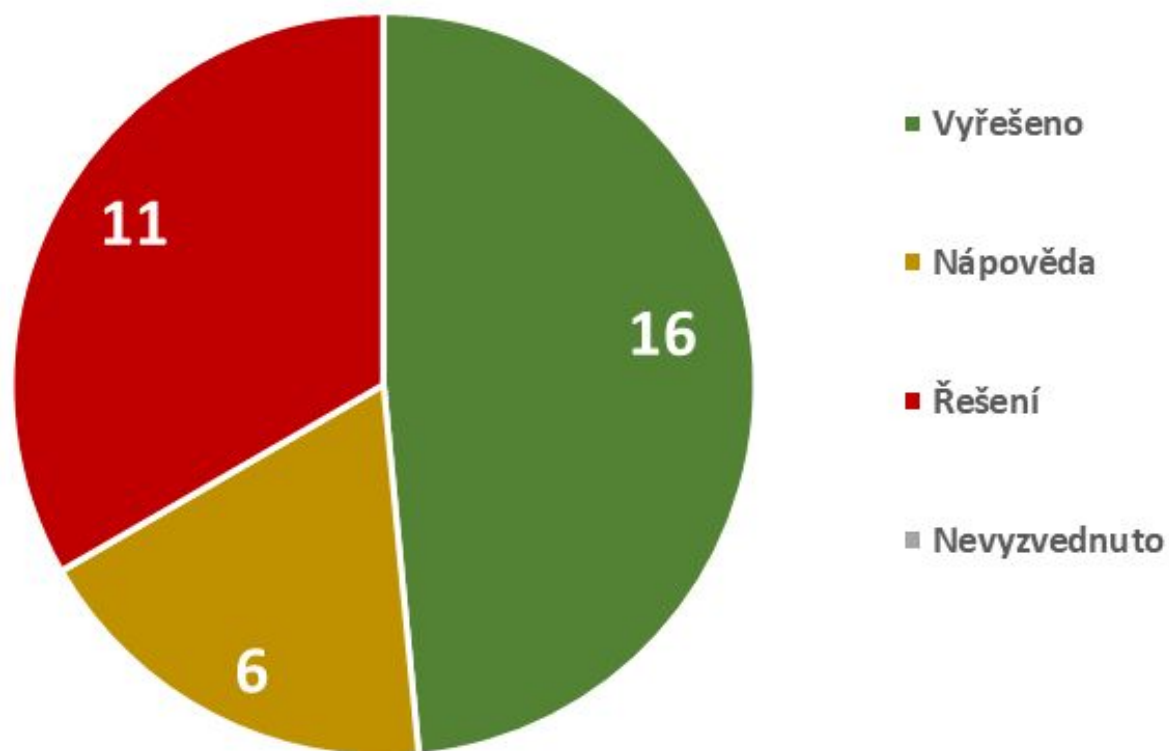
Náponvěda: Jakmile svítí slunce a k tomu prší, vidím rudě.



CEJCH_0: Úspěšnost



CEJCH_0





TREK_1: Řešení



SkáKaIPes PřesOVes PřesZeLeNouLouKu



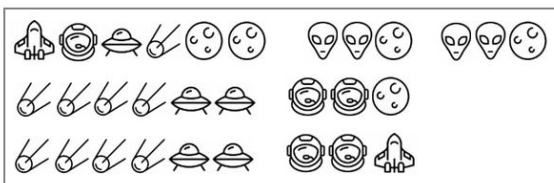
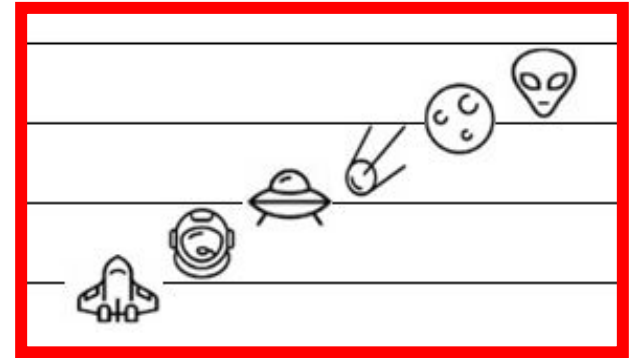
BěŽí LišKa KtáBoRu NeSePyTel ZázvoRu



PrŠíPrŠí JenSeLeJe KamKoNíčKy PoJeDeMe



KdyžMášSrdCeZjiHlé KdyžMášPoTíŽe



=

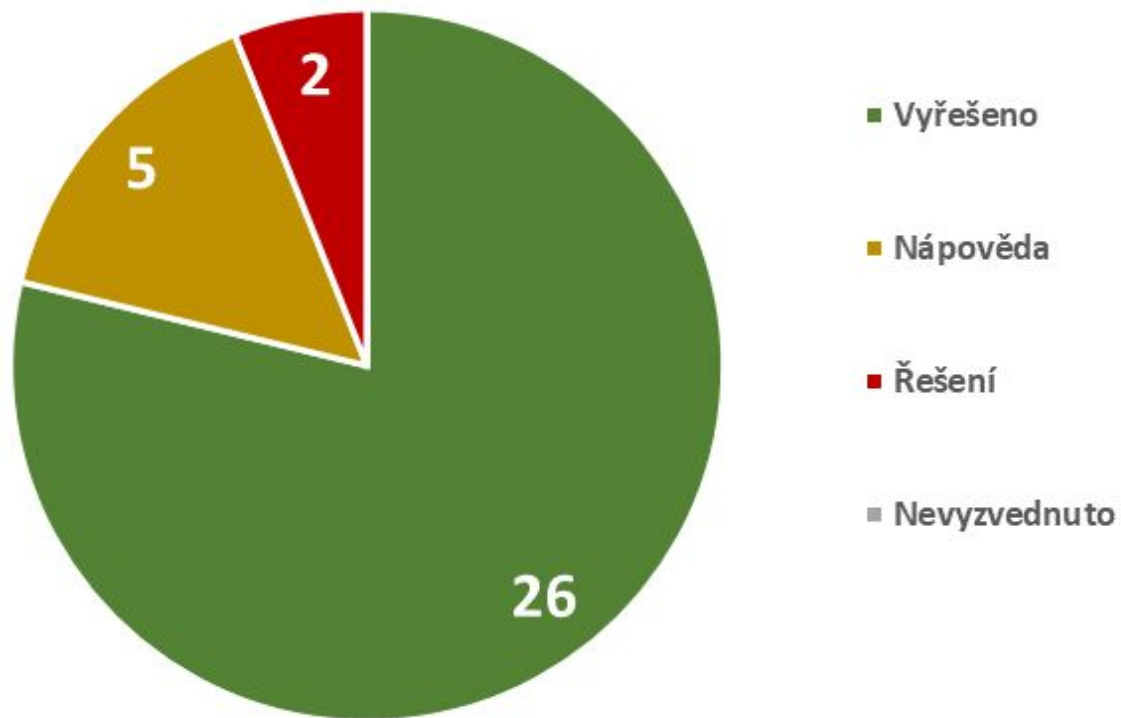
KOCKA LEZE DIROU PES OKNEM PES OKNEM
NEBUDELI PRSET NEZMOKNEM
NEBUDELI PRSEI NEZMOKNEM

Nápověda: Holly vynalezl nový notový zápis



TREK_1: Úspěšnost

TREK_1





TREK_1: FOTBAL GOLF

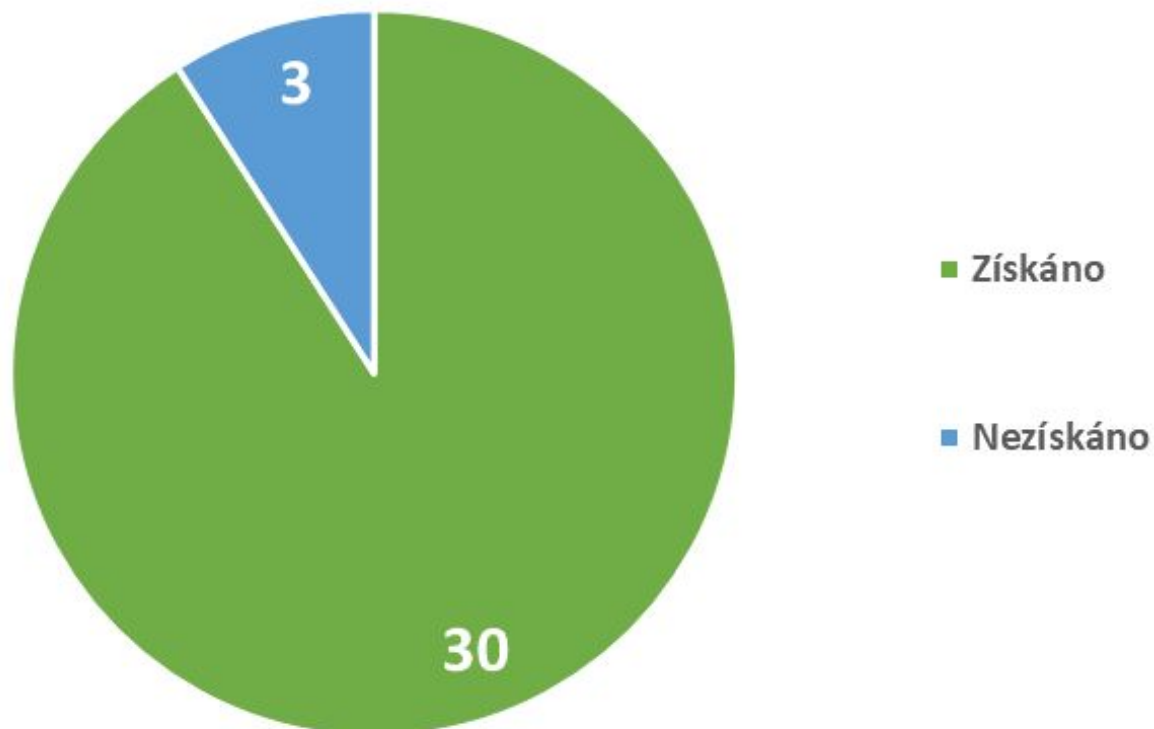




TREK_1: FOTBAL GOLF - úspěšnost



Fotbal Golf





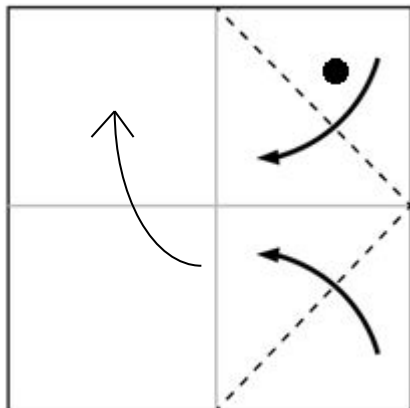
THETA_2: Řešení



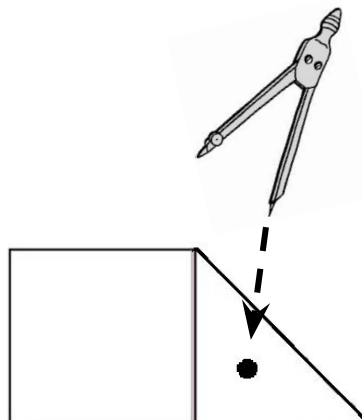
1.



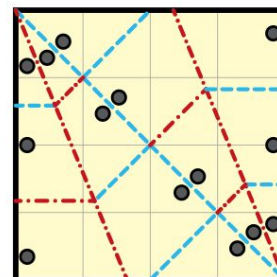
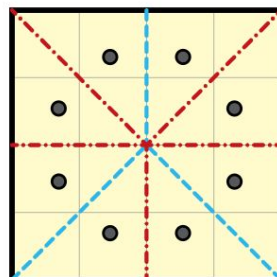
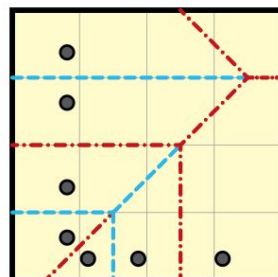
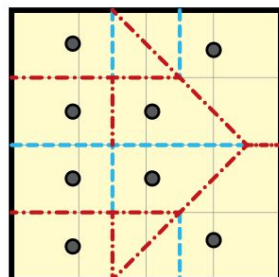
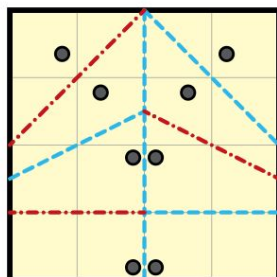
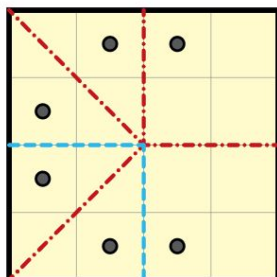
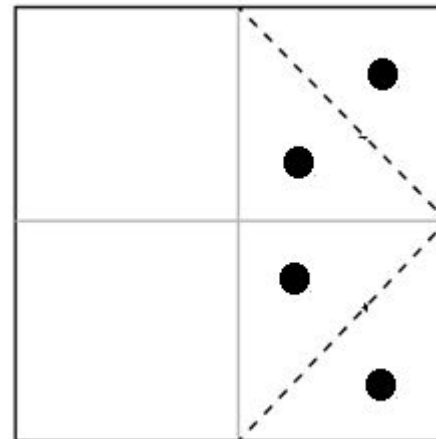
2.



3.



4.



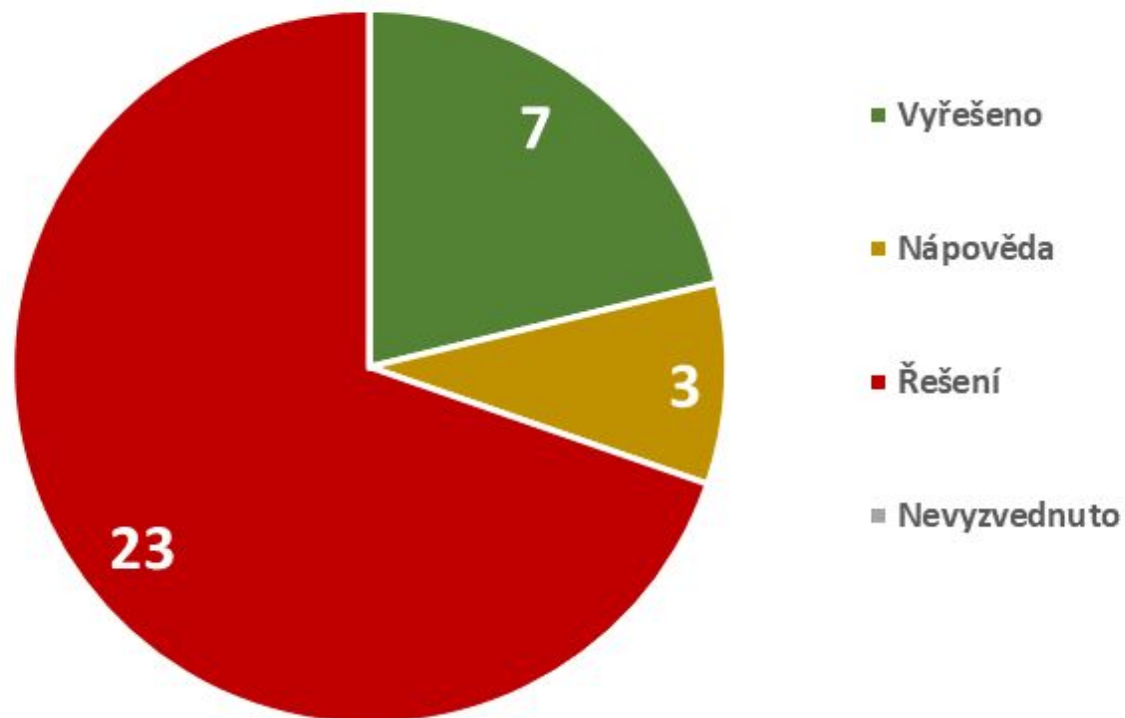
Nápověda: Jedna vidí skrz všechny



THETA_2: Úspěšnost



THETA_2





THETA_2: KOČIČÍ KNIHA



5 druhů koření:

- 1) Kurkuma
- 2) Zázvor
- 3) Římský kmín
- 4) Koriandr
- 5) Chill

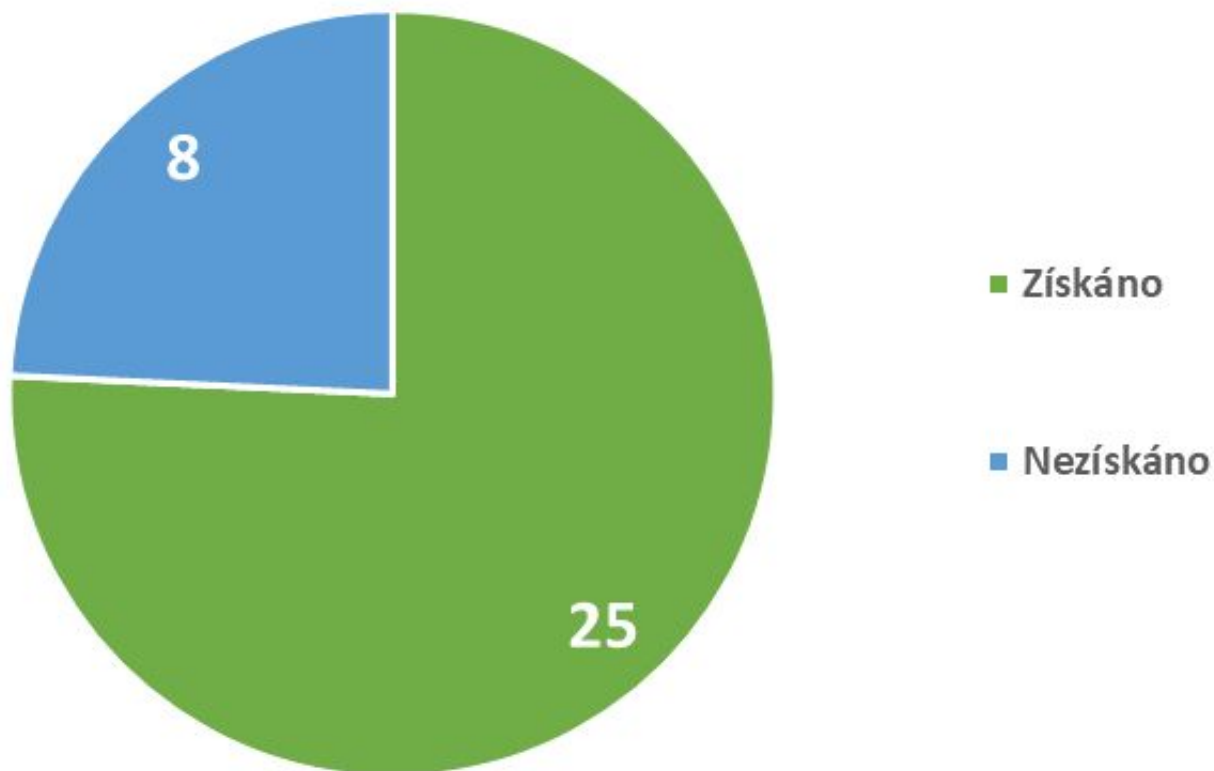
B-kód: **KARI**



THETA_2: KOČIČÍ KNIHA - úspěšnost



Kočíčí Kniha





SIGMA_3: Řešení



Posádka sedí jako obvykl

„Pozor, podle scann v nejhorším případě to t kontrolka se

„Pánové,

s dalším kuse

„Otevři t

dlouho,“ řek

Leopard.

Kryton vytáhne papír:

krátký. Prošel jsem vš

pravděpodobnost, ale 5%

„Můžeme na to použi

moc často,“ prohodí Koc

„Zapomeň na holobíč

morseovka? Já už ji umír

do krkání morseovky. Jen

„Opravdu si myslíš, že

Rimmer napůl znechuce

na to použít bazukoidy. T

To by to ovšem nemo

si myslím, že oheň nám

Píseň Ómmm od skupin

palubního rozhlasu, nám

Kocour, který se mezi

výjimečně se projevil dc

poskládá, ne?“

Lister parkrát otočí pi

nebo skládat. Tohle vypa

„Člověče, ty umíš jedn

z plastelíny,“ Kocour tím

hlavním panelu.

Lister, který už mezití

vesmíru a zkusíme si zas

tak dostaneme heslo!“

„To je opět výborný n

to bychom pak určitě nes

„Krytone, nemůžeš na

majitel nozder velkých jal

„Jak už jsem říkal pane, zkusel jsem všechny možnosti přes psychoscan. Dokonce jsem to prohnal všemi jazyky i

ččetně Gelfštiny, dával jsem se dokonce i přes světlo a žádnou možnost řešení v tom nevidím...”

„Tak to jsme tedy opravdu v koncích,“ povzdychne si Rimmer.



tyž tu nojednou:

do přechodové komory, sto velitelský tón. Hnědá

n obsah a je tam jen papír

u stejně trčíme moc u ze sixpacku ležáku

le je můj psychoscan čísla měla nějakou

tí dobou si s ním hraje až

ne, jsi si jistý, že to není je další dvě piva a pustí se

je krkací abeceda?!“ dá si ně podle direktivy č. 452c,

itě výborný nápad. Akorát rektiva č. 452c, která zní: změka oznamující hlášení ovka!“

věm neceséru na nůžky a hají a pak se z nich něco

le kterých se mělo stříhat

yž nejsem jenom užívá zásuvku na

íme to zpátky do a do černé díry a

Jostali za několik tisíc let a

mu?“ frustrovaně prohláší



3 způsoby řešení:

- 1) Pomočím každou šifru kterou od FCB dostanu
- 2) Podle příběhu vydedukuju, co asi se šifrou šel Lister po šesti pivech udělat
- 3) Všimnu si hintu ohledně prvočísel a beru první písmena z odstavců podle prvočísel:

Pánové

Otevři

Můžeme

Opravdu

Člověče

To

Omyl

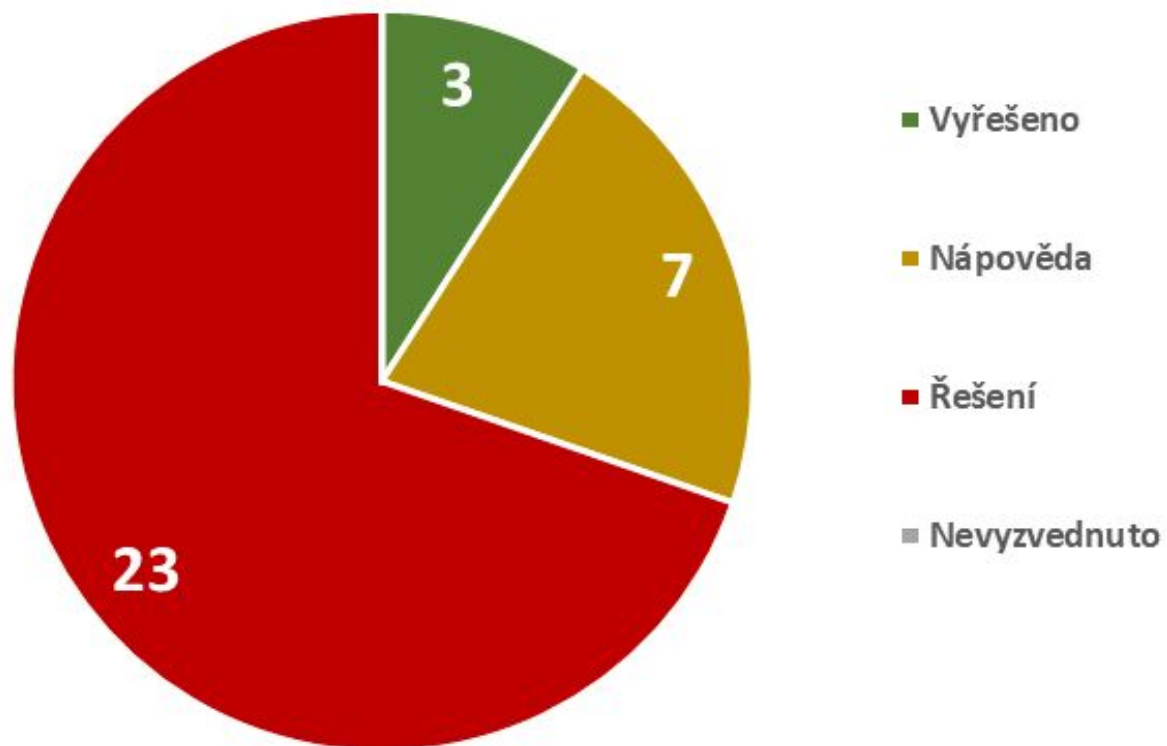
Nápověda: Zlatý déšť ztracený v prvočíslích



SIGMA_3: úspěšnost



SIGMA_3





SIGMA_3: BOOTCAMP

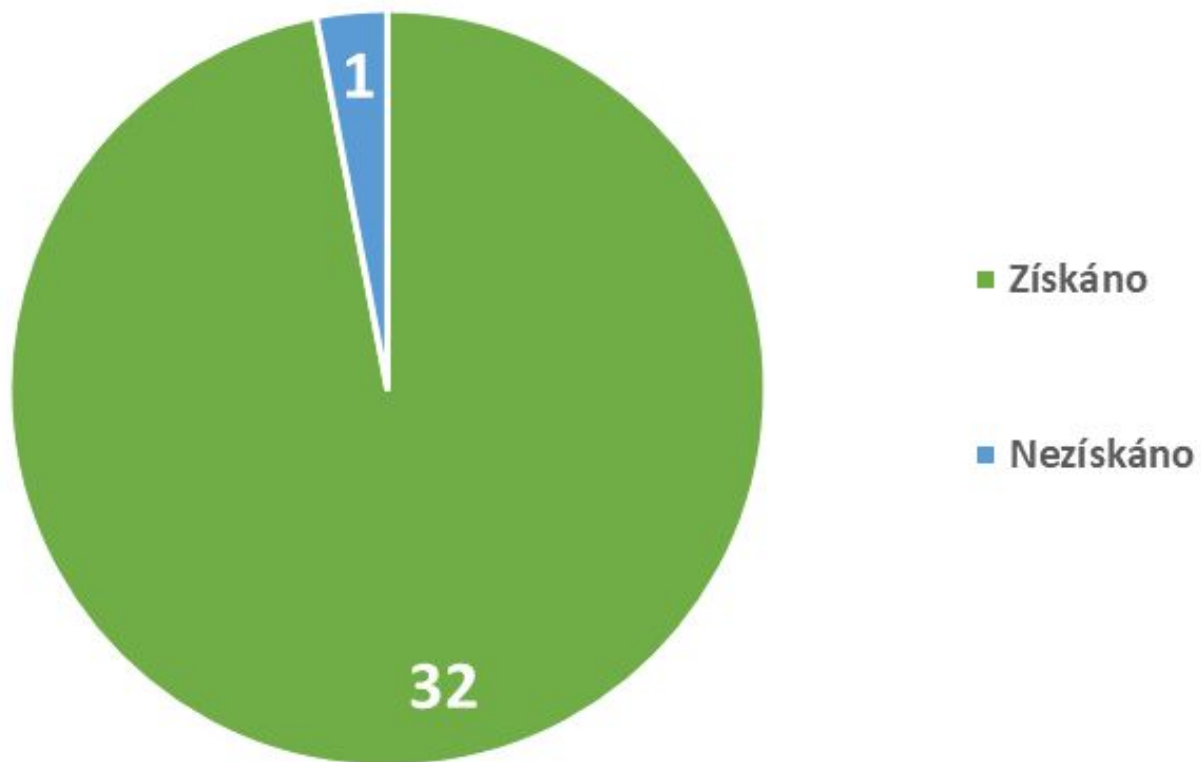


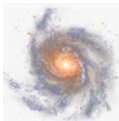


SIGMA_3: BOOTCAMP - úspěšnost



Boot Camp

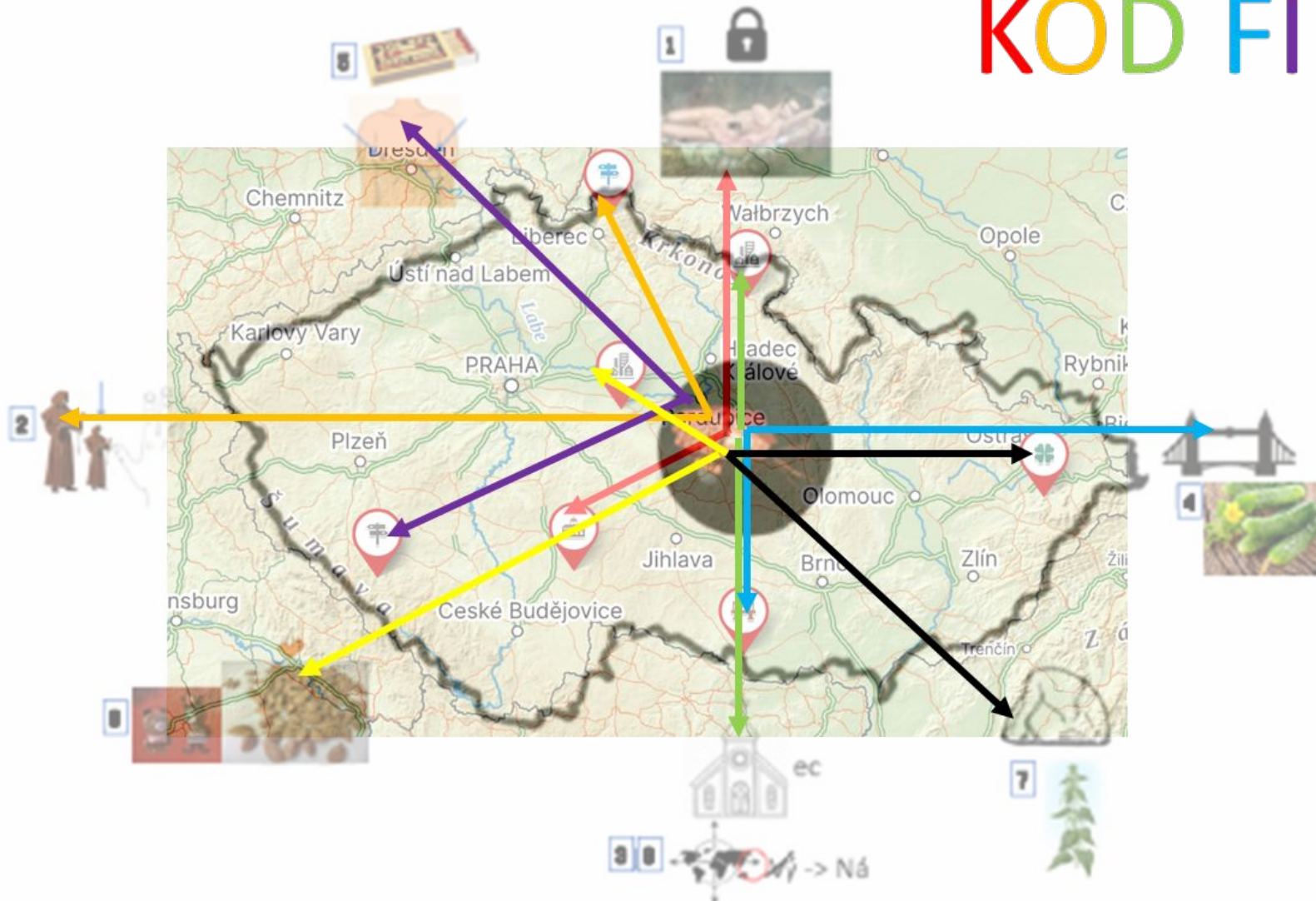




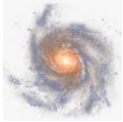
NOGAGON_4: Řešení



KOD FIDZI

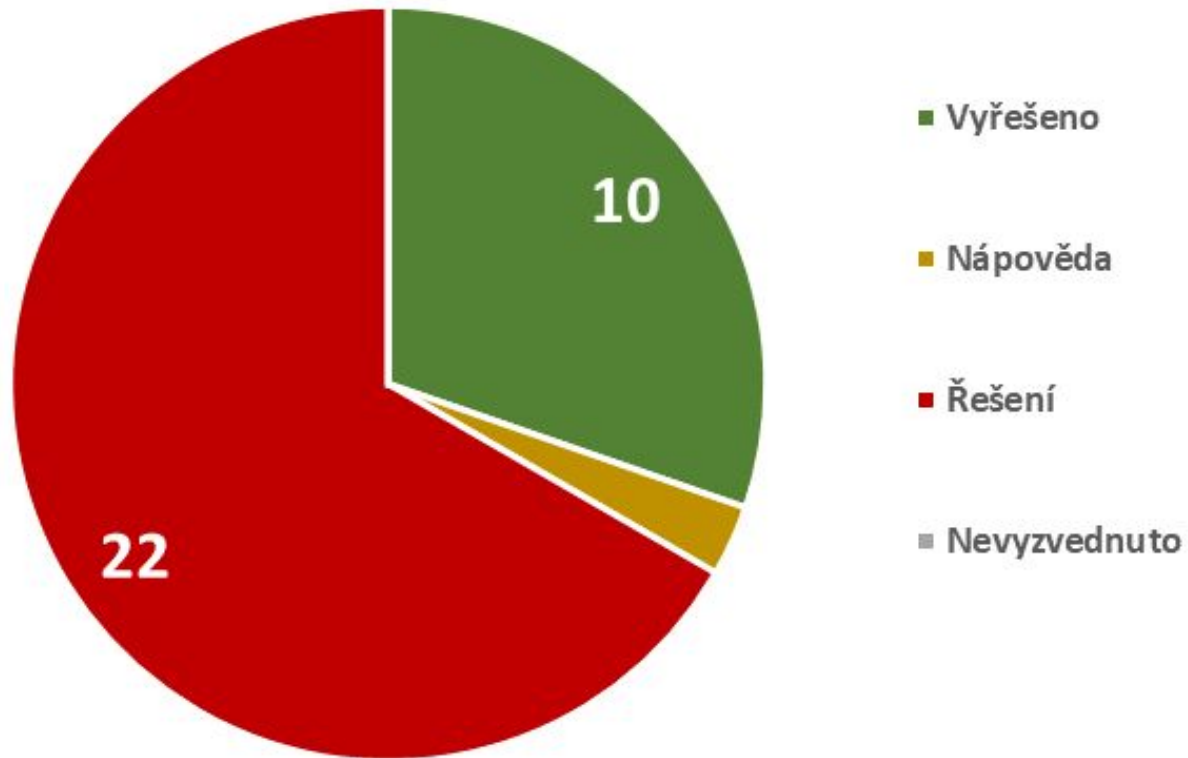


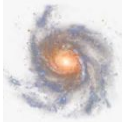
Nápověda: Sedáme do kosmiku a letíme na výlet. Ale kam?



MOGAGON_4: úspěšnost

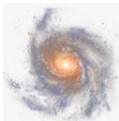
MOGAGON_4





MOGAGON_4: ASTROMARIŇÁK

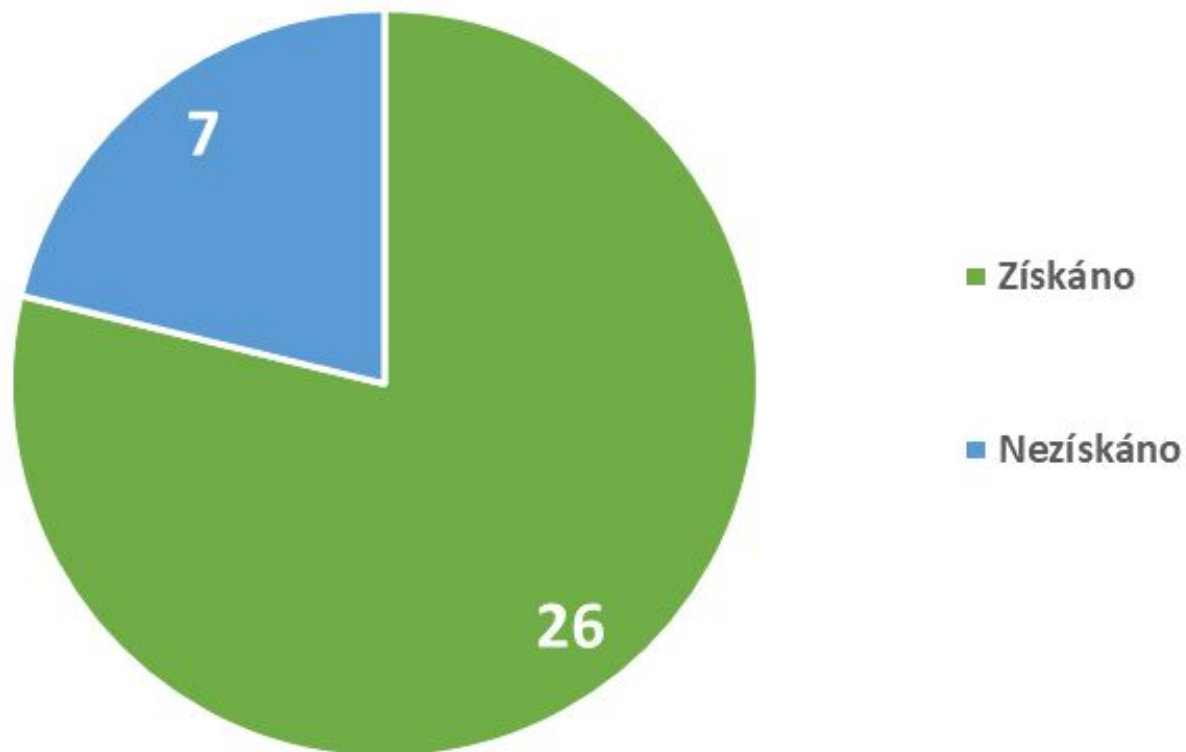




NOGAGON_4: ASTROMARIŇÁK - úspěšnost



Astromariňák





ADELPHI_5: Řešení



K	J	P	J	U
E	C	I	V	S
C	A	P	A	T
O	T	V	N	R
V	R	E	A	K

L	O	H	O	L
U	E	A	J	T
D	I	T	K	O
U	L	Z	A	A
A	E	V	V	K

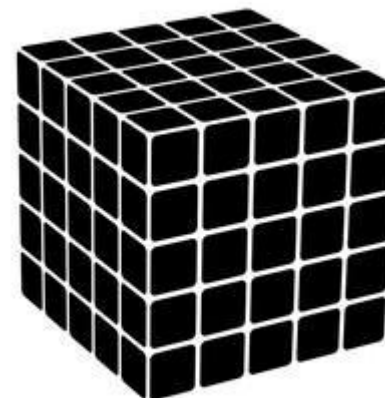
K	V	F	R	O
T	S	R	E	E
L	T	N	D	X
B	U	D	K	A
T	P	A	A	X

E	R	A	B	H
L	K	I	K	S
K	A	N	A	I
O	E	O	Y	N
R	K	I	T	E

C	P	C	Z	A
N	O	N	U	K
E	V	I	R	N
O	E	R	P	R
Y	L	P	O	S

- BUDKA Opeřencův dům
- CESKO Czechia
- CINAN Obyvatel státu sousedícího s Mongolskem
- CINZE Nájem postaru
- DITKO Dítě, děťátko, děčko,...
- FRNDA Vagina, ale hezky vulgárně
- JETEL Rostlina zodpovědná za čtyřlístek
- KVAKY Citoslovce skákajícího oboživelníka (množné číslo)
- LETAK Když ho nemáš tak nevíš, co je ve slevě
- NAKYP Pečený pokrm z rýže a ovoce
- OPRUZ Expresivně neoblíbená, obtěžující činnost
- OTAVA Soutok Vydry a Křemelné
- POVEL Rozkaz
- PRINC Následek pusy žábě
- RADKA Jméno té, co se nejhůře oblékla na KVIFF22
- ROKLE úzké a srázné údolí
- RYDLO Rytcův ruční nástroj s jedním břitem
- STESK teskná touha
- SVICE expresivní pojmenování pro svíčkovou
- SYNEK Ten, co měl orat, když byl doma
- TOXIN** Jedovatá látka produkovaná živými organismy (obecně)
- ULOHA Slovní, domácí, atd.
- USTRK křivda, příkoří
- VATRY Signální ohně
- VLNKA Surovina z ovcí, zdrobněle
- VSTUP Nepovolaným je zakázán
- VZDOR odpor, protest, odboj
- VZTAH láska mezi dvěma lidmi
- ZBROJ brnění

3D 26-ti směrka



ŘEŠENÍ:

Přečtení nevyškrtnaných
písmen shora dolů,
nejdříve první řádky
potom druhé, atd..:

**POKRAČUJTE NA PLANETU
ANOREXIE**

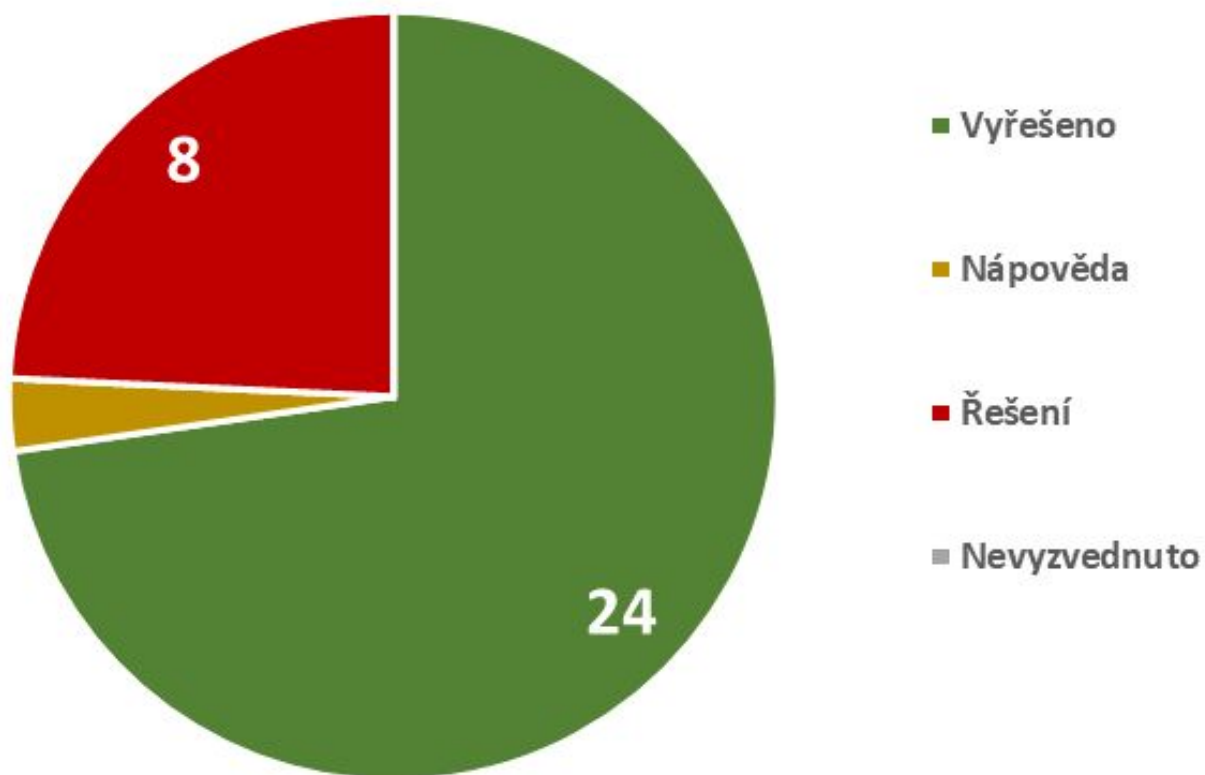
Nápověda: Už jste slyšeli o dvacetišestisměrce?



ADELPHI_5: úspěšnost



ADELPHI_5





ADELPHI_5: OŽIVLÉ FOTKY

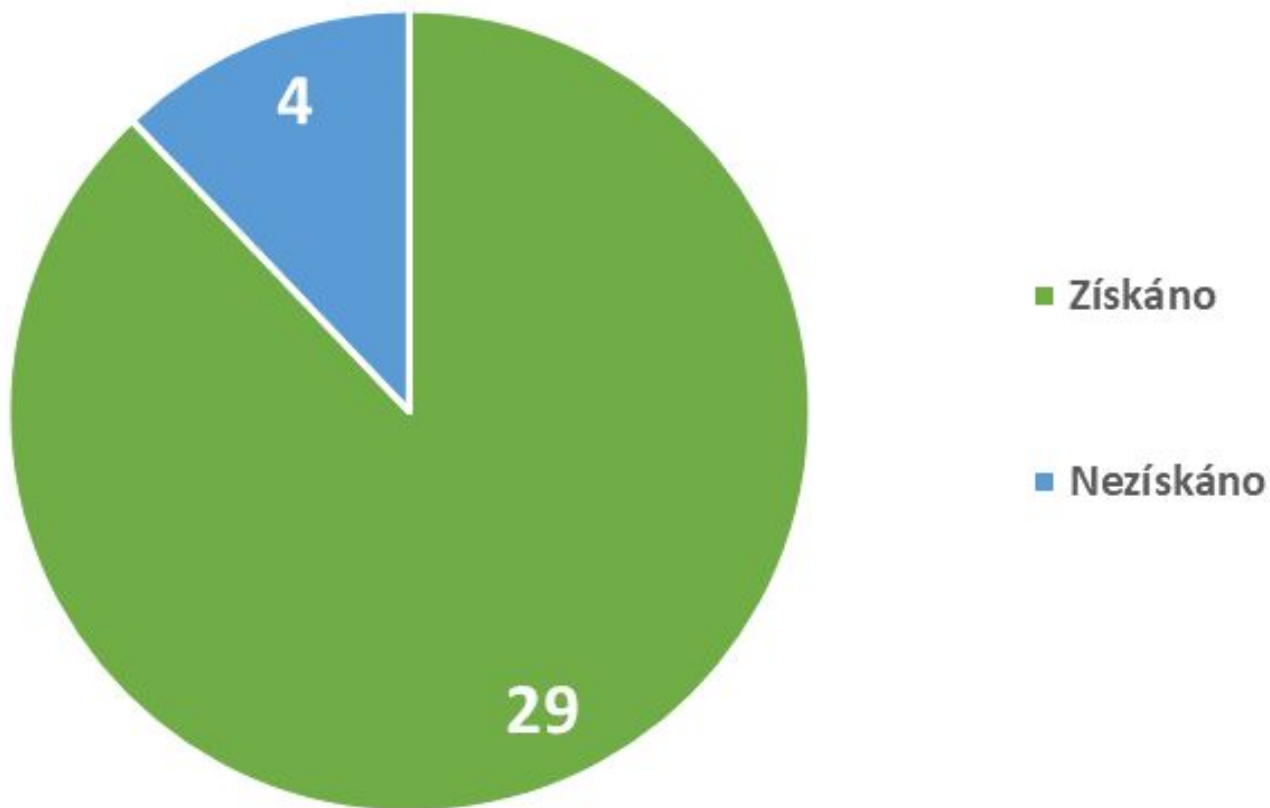




ADELPHI_5: OŽIVLÉ FOTKY - úspěšnost



Oživlé Fotky





SHARMUTT_6: Řešení



● DOPRAVA

● DOLEVA

● NAHORU

○ DOLU

● NAHORU DOPRAVA

● NAHORU DOLEVA

● DOLU DOPRAVA

● DOLU DOLEVA

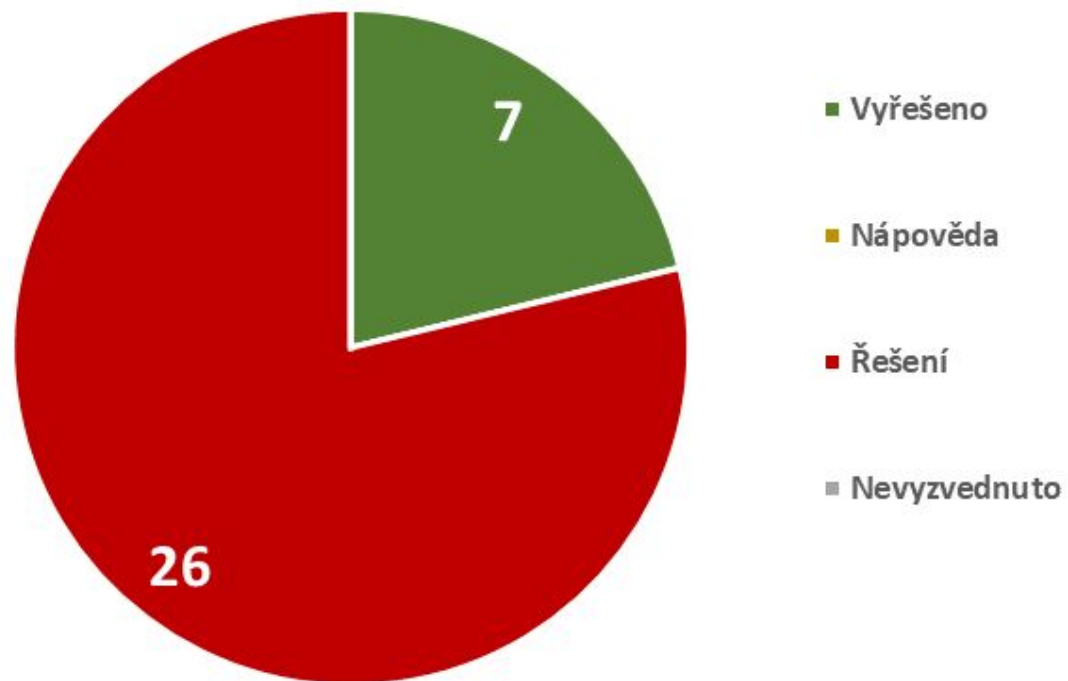
1	S
2	P
3	R
4	A
5	V
6	N
7	E
8	H
9	E
10	S
11	L
12	O
13	J
14	E
15	K
16	A
17	J
18	U
19	T
20	A

Nápověda: Doprava, doleva, nahoru a dolu..



SHARMUTT_6: úspěšnost

SHARMUTT_6





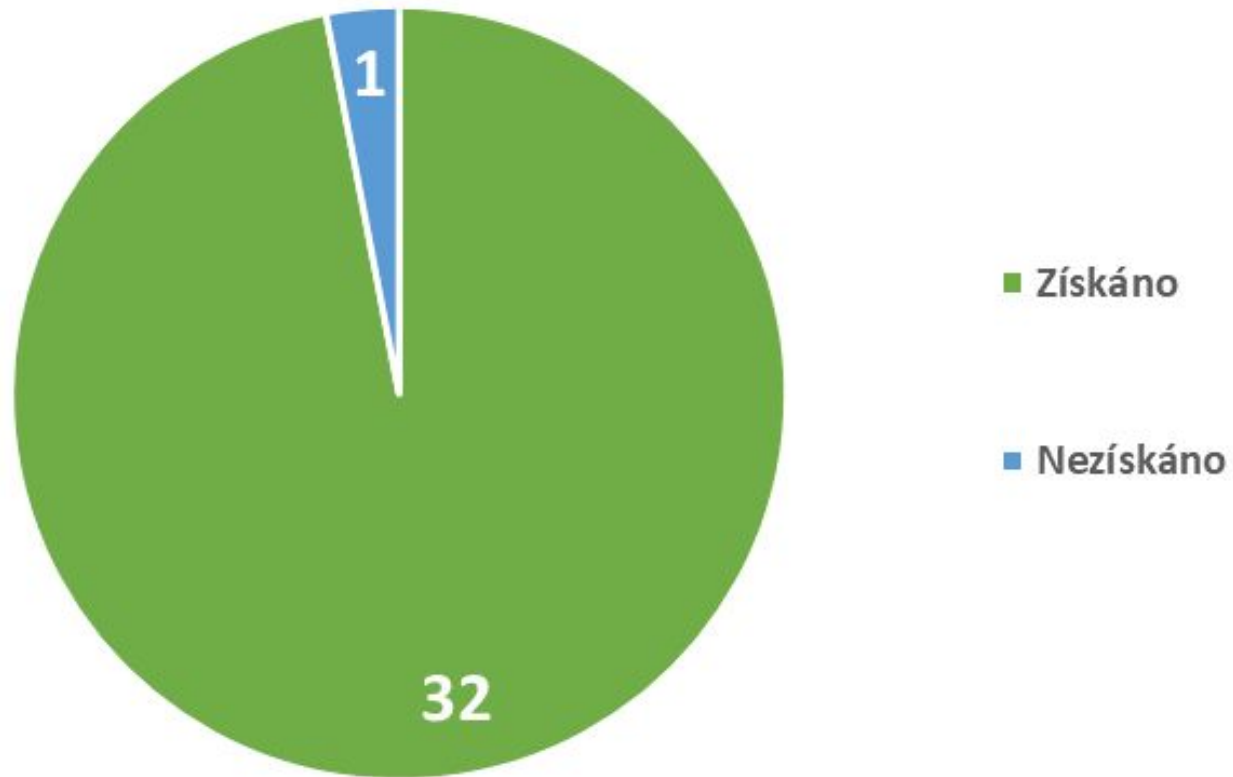
SHARMUTT_6: SKÁKACÍ BOTY





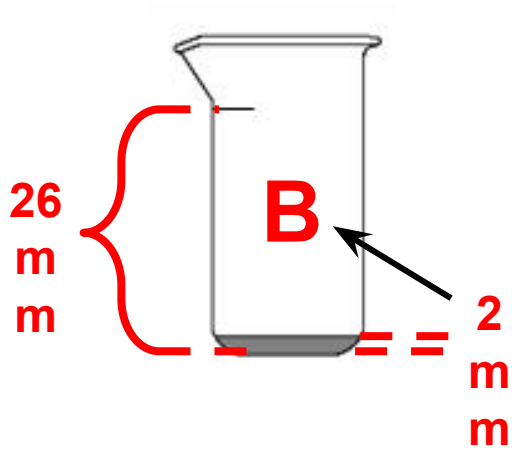
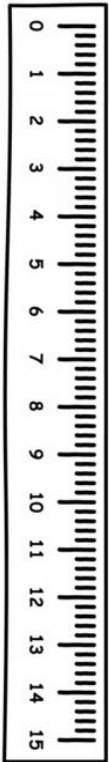
SHARMUTT_6: SKÁKACÍ BOTY- úspěšnost

Skákací Boty





ARGON_7: Řešení



2	1	18	22	1

= BARVA

$18+1 = 19 = S$

26	5	12	5	14	1

= ZELENA

$14+1 = 15 = 0$

11	19	9	6	18	5

= KSIFRE

$6+5 = 11 = K$

10	5

= JE

$10+5 = 15 = 0$

11	12	9	3

= KLIC

$9+3 = 12 = L$

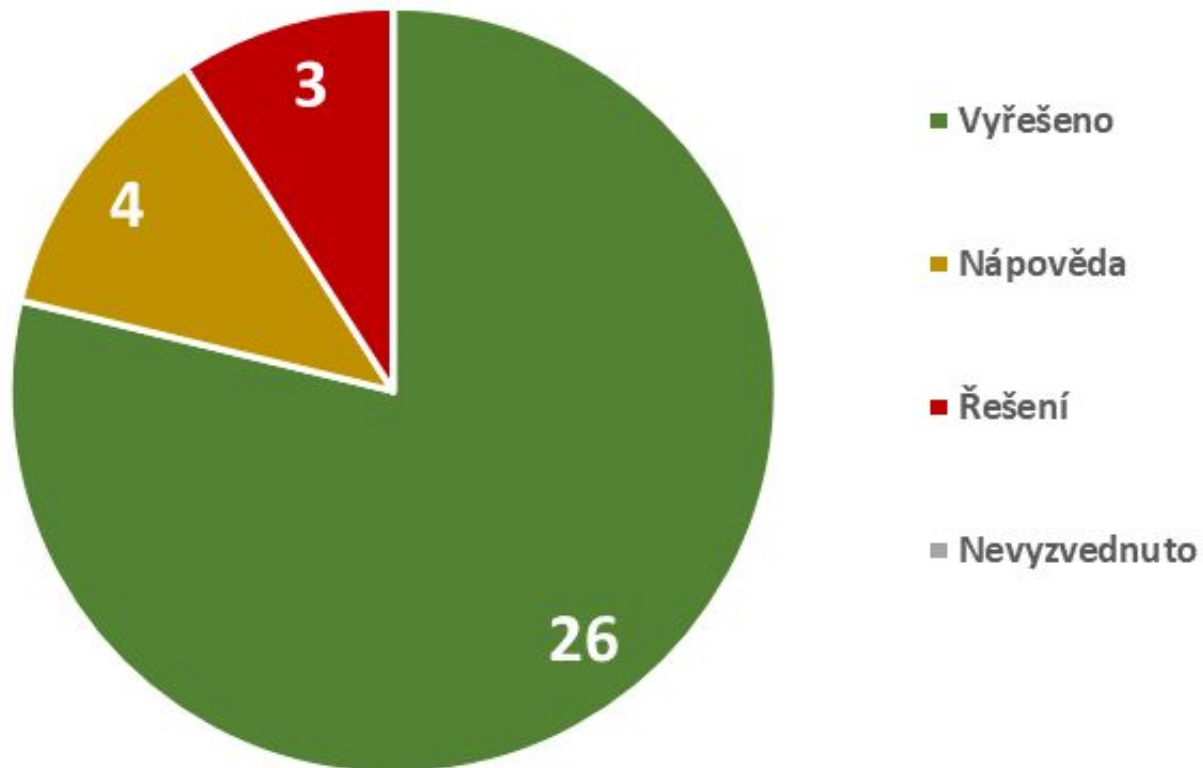
Nápověda: Rimmer si nalívá přesné míry



ARGON_7: úspěšnost

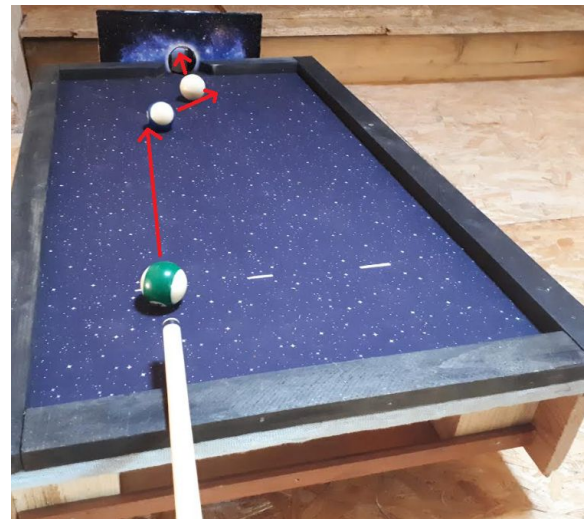


ARGON_7





ARGON_7: KULEČNÍK



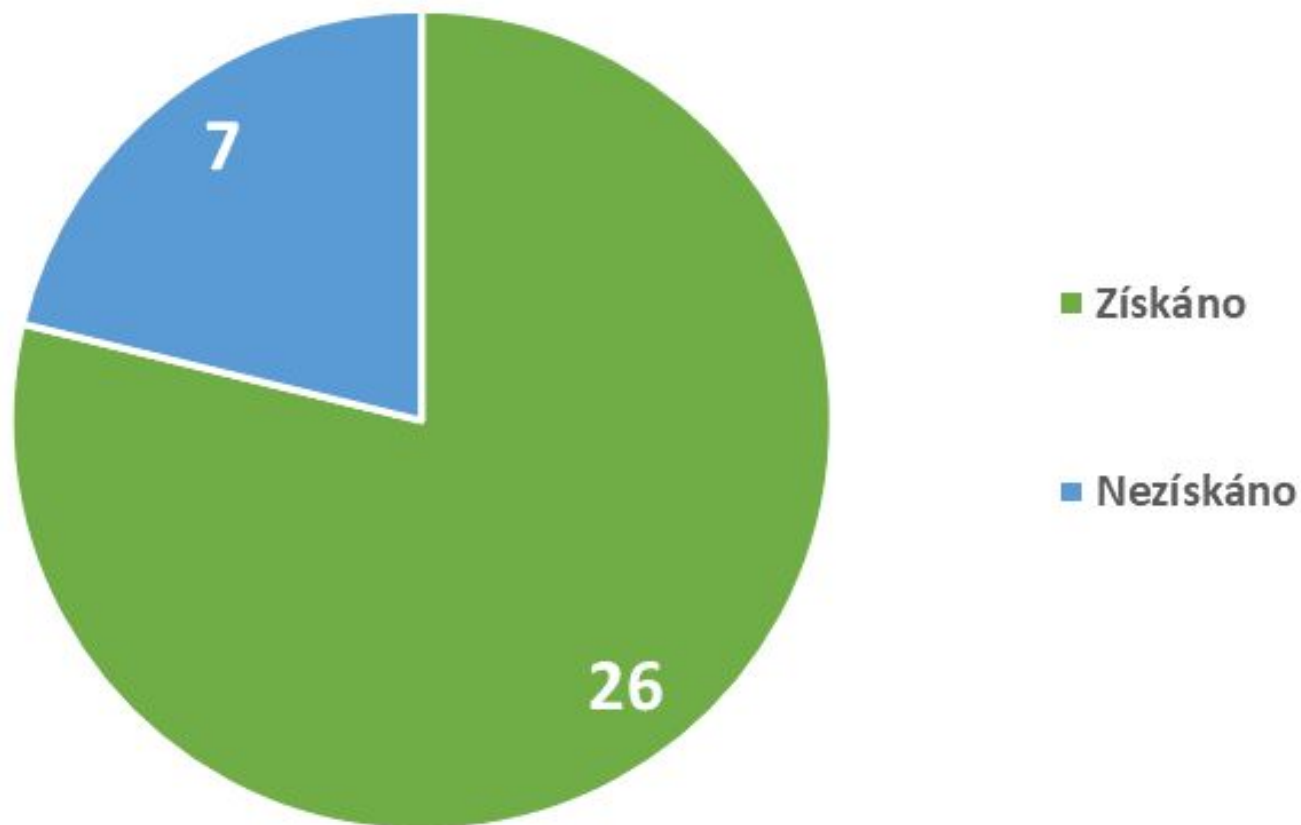
B kód: ERUPCE



ARGON_7: KULEČNÍK - úspěšnost



Kulečník s Planetami





PSYCHOMĚSÍC_8: Řešení



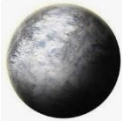
ANAGRAM: PRSTILKA = TRPASLIK



T	R	P	A	S	L	I	K
X	X	X	X	X	X	X	X
[Red block]			X	[Red block]		X	X
	X		X		X	[Red block]	X
	X		X			X	X
	X		X		X	X	X
			X		X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X
[Red block]		X	X	[Red block]		X	X
	X		X		X	X	X
	X		X				X
	X		X		X	X	X
X	[Red block]	X	X	[Red block]			X
X	X	X	X	X	X	X	X

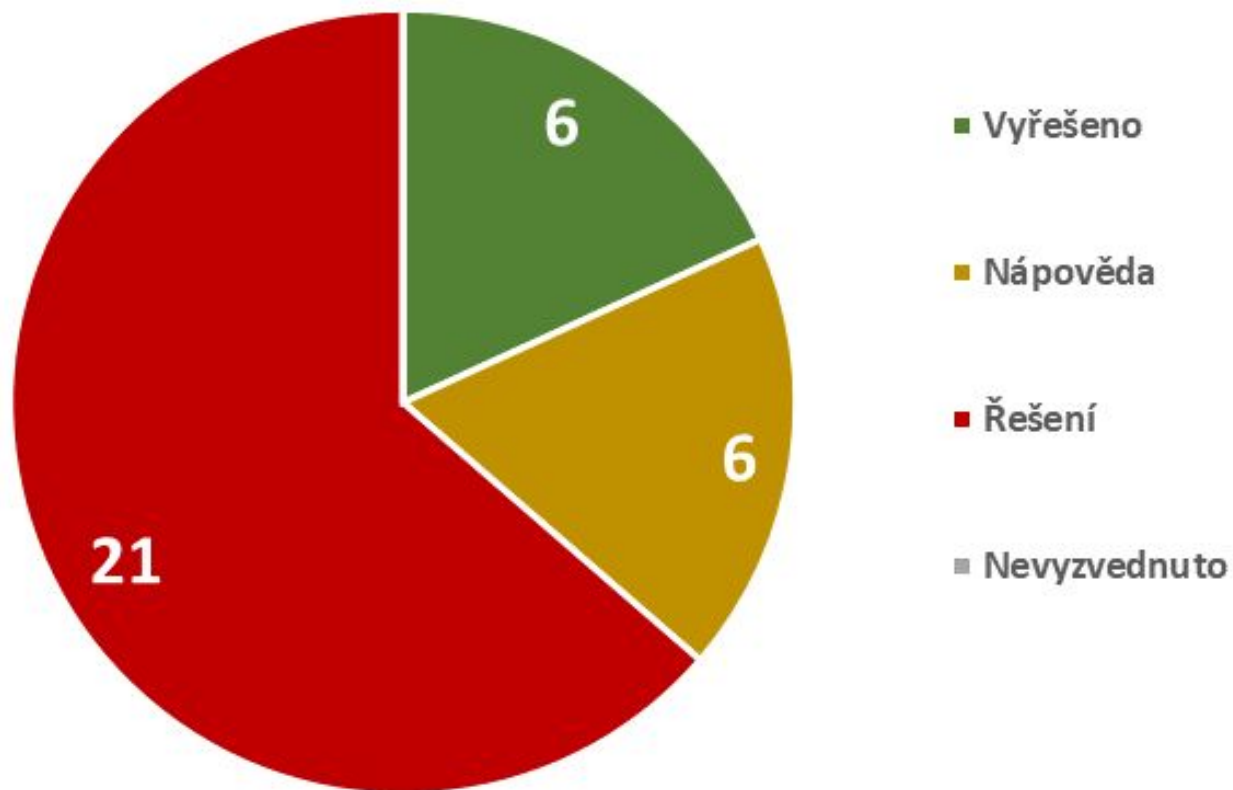
ŘEŠENÍ:
OPUS

Nápověda: Nemají Trpaslik a Prstilka společně úplně všechno.



PSYCHOMĚSÍC_8: úspěšnost

PSYCHOMESIC_8

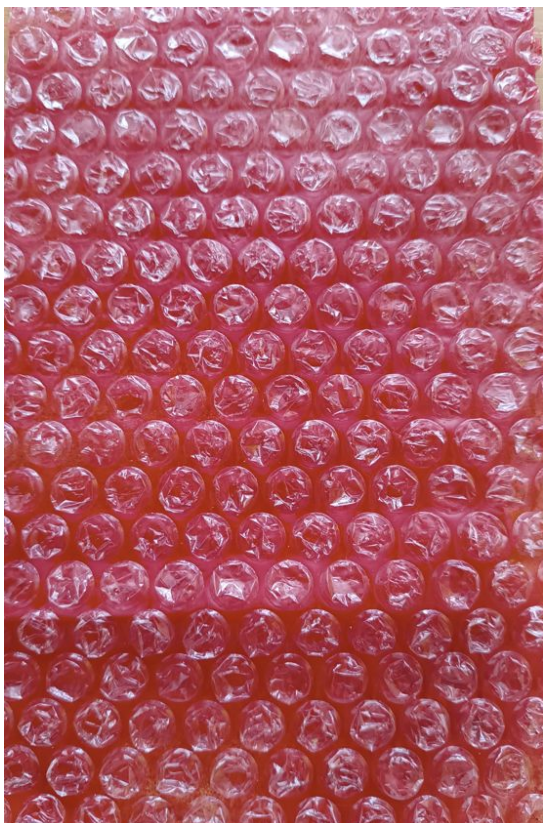




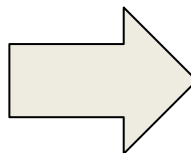
PSYCHOMĚSÍC_8: ANTISTRESOVÁ FOLIE



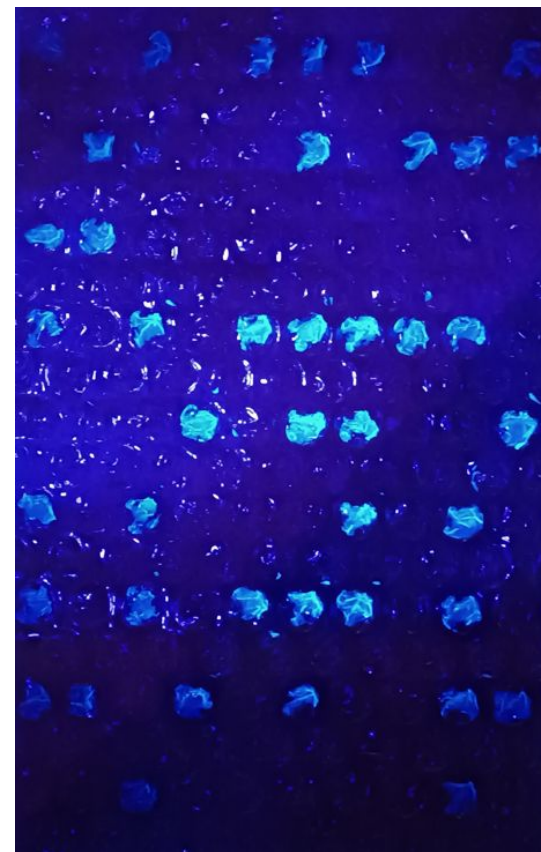
10



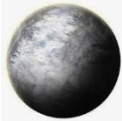
9



UV lampa



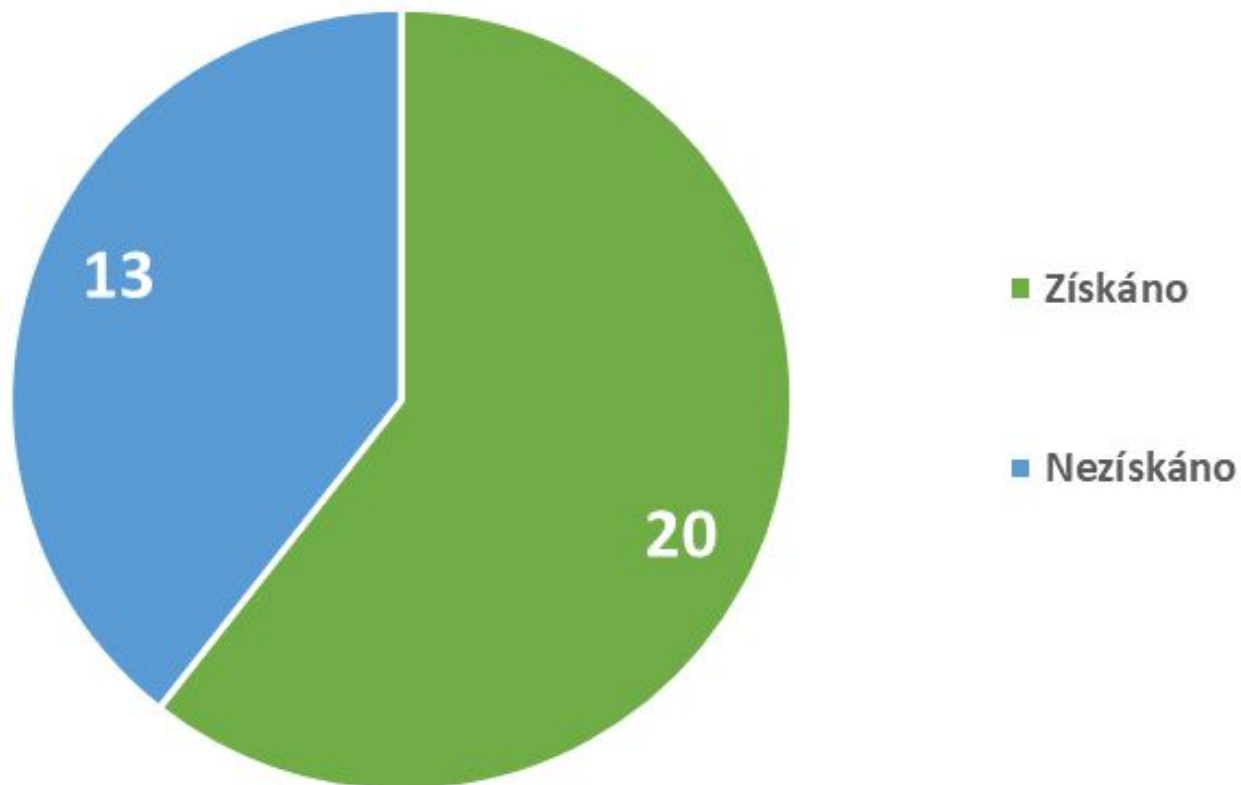
ZADEJ KOD **POHODAR**



PSYCHOMĚSÍC_8: ANTISTRESOVÁ FOLIE - úspěšnost



Antistresová Fólie



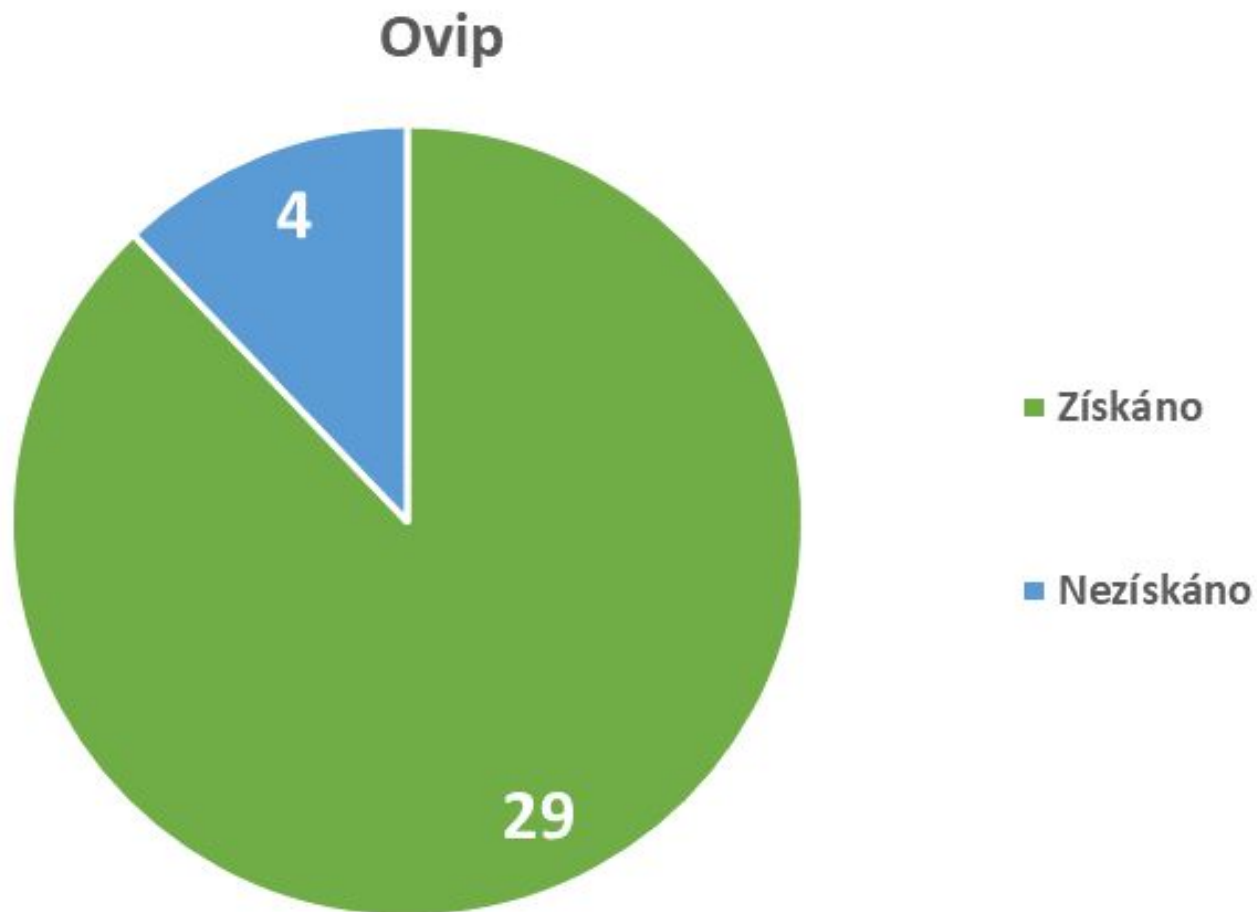


MIRANDA_9: OVIP



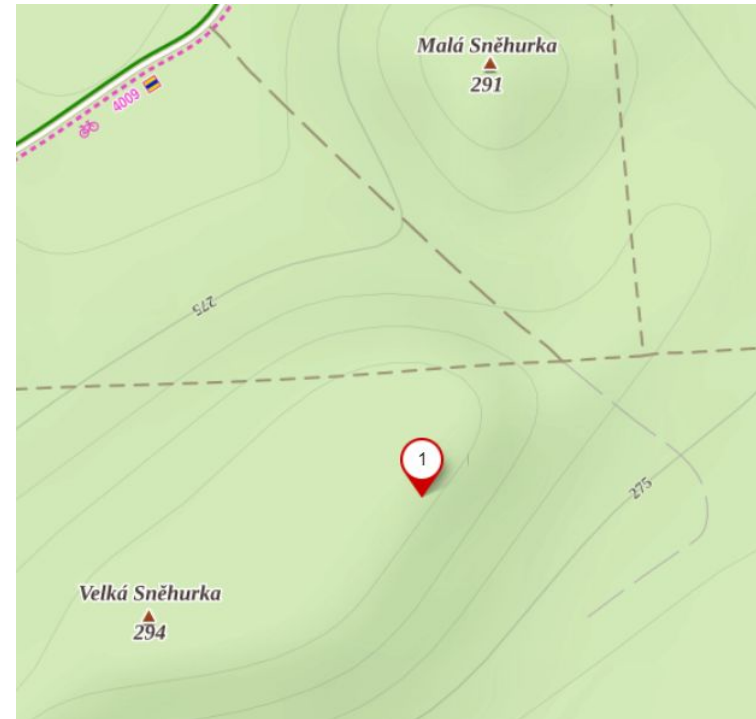


MIRANDA_9: OVIP - úspěšnost





POKLAD: umístění



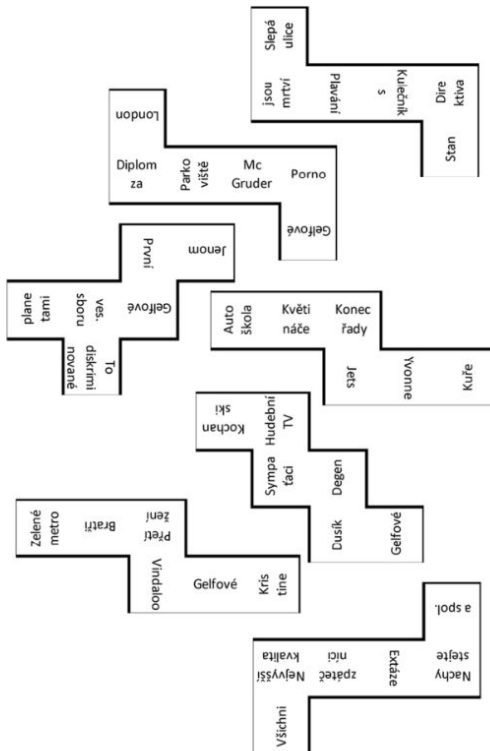


POKLAD objeven





POKLAD: Řešení



- 1) Postavím 7 kostek do řady.
- 2) Řadím podle charakteristik Listera nebo Rimmera.
- 3) Na předních stranách kóduju písmena.

Lister:

London Jets
 Kuře Vindaloo
 Kristine Kochanski
 Degen a spol.
 Všichni jsou mrtví
 Kulečnik s planetami

Rimmer:

Bratři Zpátečníci
 Nachystejte Květináče
 Yvonne McGruder
 Diplom za plavání
 Direktiva Ves. Sboru
 Jenom sympatáci

Na předních stranách:

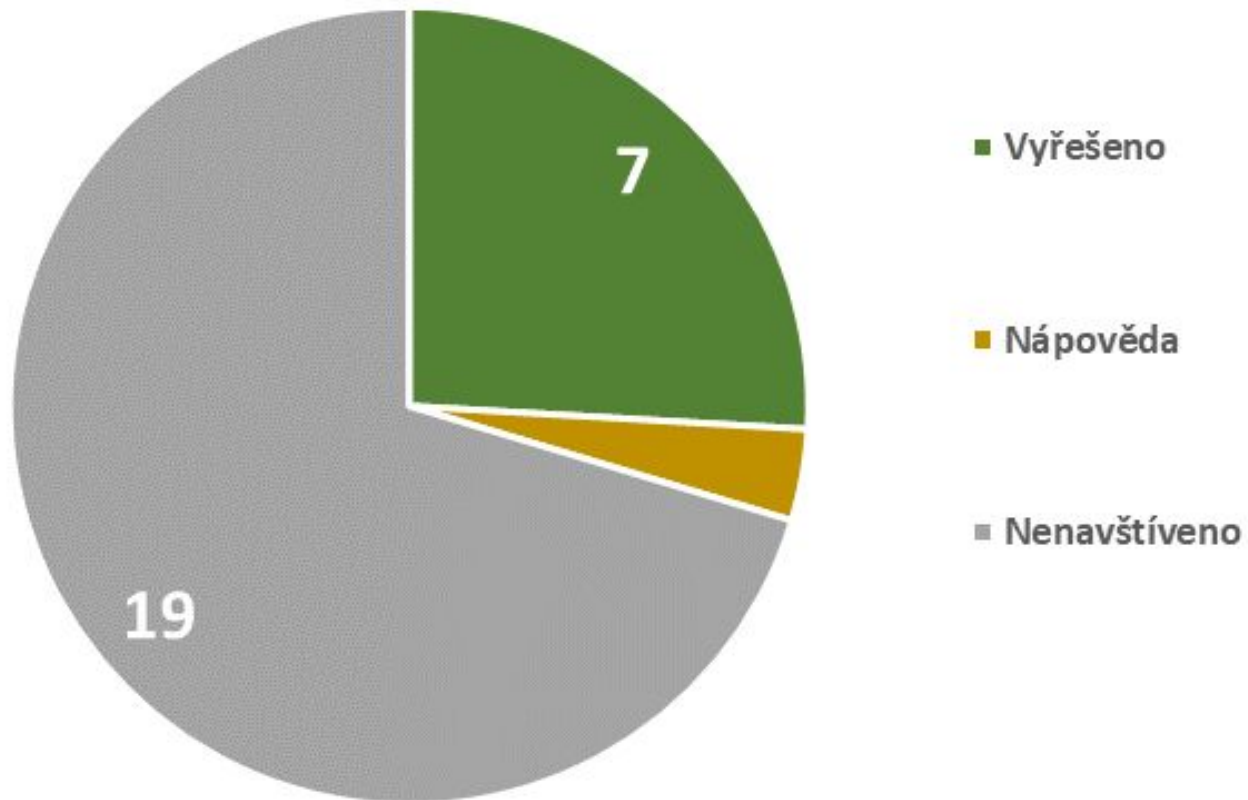
L: **PLANETA**

R: **GAZPACHO**



POKLAD: úspěšnost

Poklad

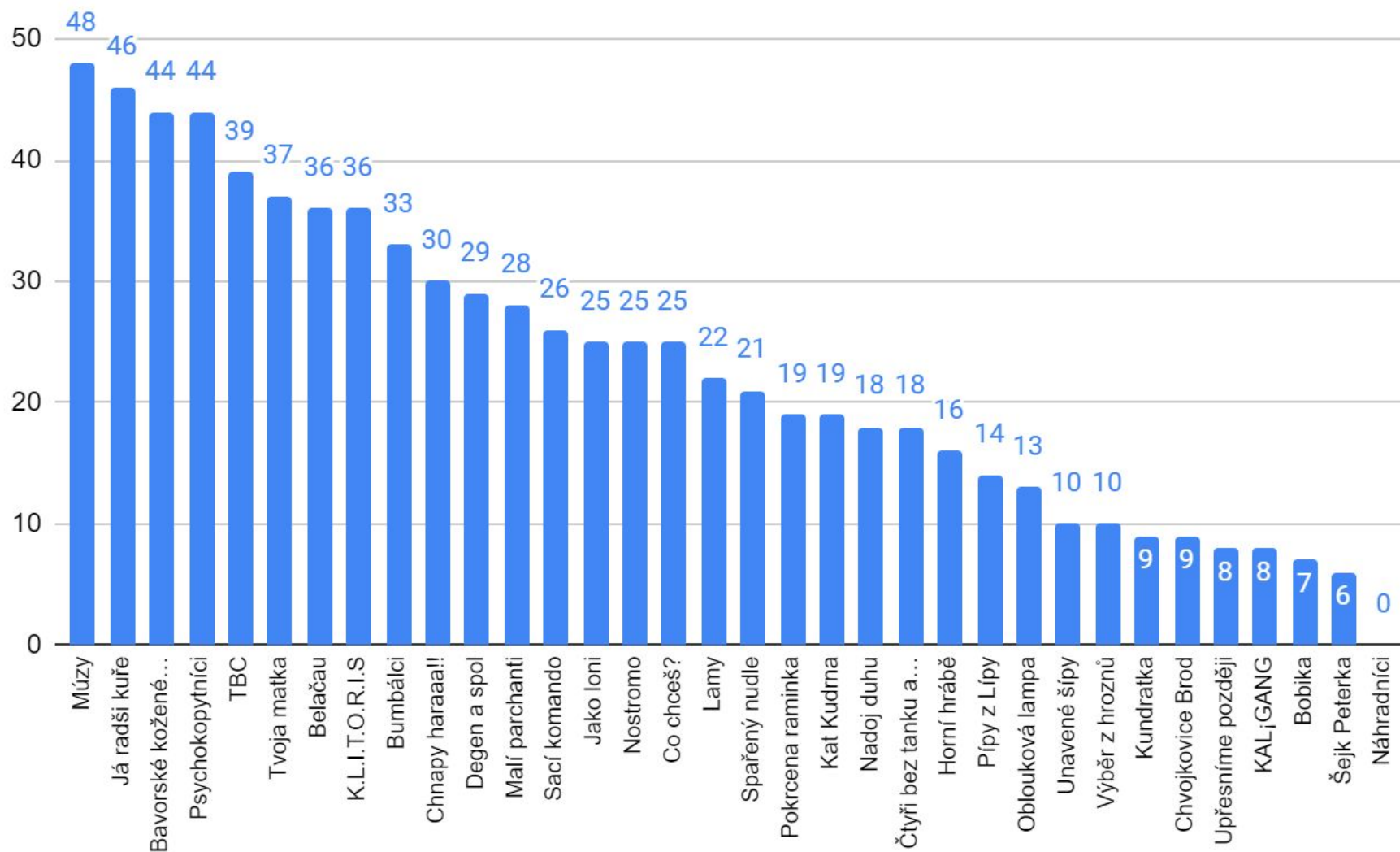


PODĚKOVÁNÍ

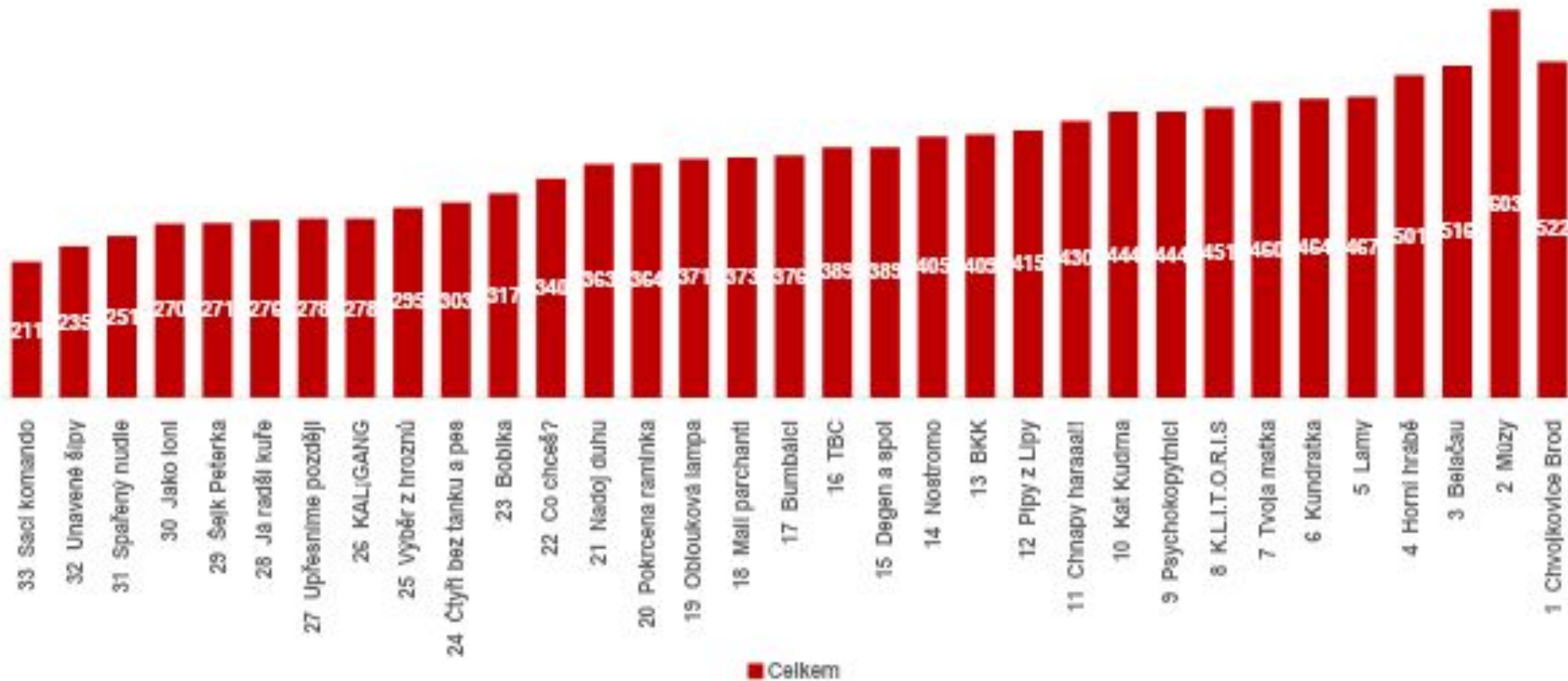




PROLOG: vyhodnocení



Celkové výsledky



Celkové výsledky - detail

